

## 動動「口」

學習範疇：中文字結構知識(部首)

學習目標：

- 加強對形旁部首「口」的認識

所需物資：

- 「部首字卡」20張

步驟：

1. 成人列印「部首字卡」。
2. 成人利用一些動作（如：喝水、唱歌、進食）向兒童解釋「口」的意思，並說明「口字部」。

# 吃、唱、喝、叫

- 這些字都有一個代表了「口部」意思的【部首】，稱之為「口字部」。
- 當中文字出現「口字部」的時候，就代表這個字的意思跟「口部活動」有關係。
- 「口字部」常出現於左面。

3. 把「部首字卡」平均分配給每位玩家。
4. 每人輪流出卡，如果卡上的字屬於「口字部」，所有玩家便需要立即張開嘴巴；如果卡上的字不屬於「口字部」，所有玩家便需把嘴巴閉上。
5. 最遲張開/閉上嘴巴的玩家需接收所有已出的字卡。
6. 最快把字卡出完的玩家為勝利者。

### 活動調適：

- 遊戲中的動作（張開/閉上嘴巴）可由兒童親自創作獨特動作來表示部首意思。
- 若兒童辨認形旁部首的能力較弱，成人可作活動調適，減少遊戲活動中字卡的數目，以鞏固兒童的學習。
- 若兒童對活動已有充分的掌握，成人可請兒童從課文、報紙或雜誌上找出一些以「口」字為形旁部首的字，然後把這些單字變為字卡進行遊戲活動，以提高兒童的學習興趣。

學習範疇：中文字結構知識(部首)

部首字卡

吃	吹	唱	喝
叫	呼	仵	挖
吹	砍	倡	渴
渴	偈	嘴	味
嘔	吐	咳	嗽